



EĐİTİM TEKNOLOJİLERİ

YARIŐMA ŐARTNAMESİ

1	AMAÇ	3
2	KAPSAM	3
3	YARIŞMAYA YÖNELİK GENEL BİLGİLER	3
3.1	Yarıřmaya Katılım Koşulları	4
3.1.1	Başvuru Esasları	4
3.1.1.1	İlkokul/Ortaokul öğrencileri	4
3.1.1.2	Lise öğrencileri	5
3.1.1.3	Yükseköğretim / Mezunlar	5
4	YARIŞMA TAKVİMİ, YARIŞMA SÜRECİ, PUANLAMA VE DEĞERLENDİRME	5
4.1	Yarıřma Takvimi	5
4.2	Yarıřma Süreci	6
4.2.1	Proje Ön Değerlendirme Formu	6
4.2.1.1	Proje Ön Değerlendirme Kriterleri	6
4.2.2	Proje Detay Raporu	6
4.2.2.1	Proje Detay Raporu Kriterleri	7
4.3	Yarıřma Puanlaması	8
4.3.1	Rapor Puanlaması	8
4.3.2	Ürün ve Sunum Puanlaması	9
5	ÖDÜLLER	9
5.1	Ödül Sıralaması için Minimum Başarı Kriteri	9
6	GENEL KURALLAR & DÜZENLEMELER	10

1. AMAÇ

Yarışma, bireylerin sosyal sorumluluk bilincini teknolojik bilgi ve birikimleriyle entegre edip topluma fayda sağlayacak projeler ortaya çıkarmalarını amaçlamaktır. İnsan hayatını etkileyen her alanda yapılacak yenilik ve teknolojik gelişme ile uygulanabilir projelerin hedefinde; yararlılık, topluma fayda ve kolaylık yer almaktadır. Bu doğrultuda projeler değerlendirilip uygulamaya konulacaktır. Aynı zamanda teknolojik ve ekonomik açıdan sorunları çözmek, bu kapsamda hayatı kolaylaştırmaya yönelik çalışmalar ortaya koymak teknolojileri özgün ve millî kaynaklar ile hayata geçirmek temel hedeftir.

2. KAPSAM

Eğitim Teknolojileri yarışması kapsamında, yarışmacı adaylarından eğitim veya öğretimde teknoloji entegrasyonu ile öğrenmeyi kolaylaştıracak, kalıcı hale getirecek, konunun doğrudan bağlı olduğu alan ile diğer bilim dalları arasında bağlantıyı kurarak konuyu çok yönlü ele almaya imkan tanıyacak ürün geliştirmeleri beklenmektedir.

Covid-19 olarak nitelendirilen ve dünya çapında binlerce kişinin ölümüne sebep olan virüsün yayılması, pandemi ortamının oluşmasına sebep olmuştur. İnsanların sağlığını korumak ve virüsün yaygınlığını azaltmak adına hükümetler bir dizi önlemlere başvurmuştur. Bu önlemlerden bazıları, kalabalık bir kitleye ve virüsün yayılmasını hızlandıran kapalı ortamlara sahip olan okulları yakından ilgilendirmiş ve okullardaki yüz yüze olan eğitimlerin çevrim içi platformlara kısmi olarak taşınması söz konusu olmuştur. Bununla beraber, öğrencilerin gelişimlerine informal olarak katkı sağlayan eğitim ve öğretim kuruluşları da aynı şekilde çevrim içi veya çevrim dışı platformlar ile öğrencilerine destek vermektedir. Ancak çevrim içi ve çevrim dışı eğitimler, eğitsel oyunlar, eğitsel simülasyonlar ve genel itibari ile eğitsel yazılımlar, öğretim tasarım ilkelerini uygulayarak ve öğrencilerin öğrenmedeki maksimum verimliliğe ulaşacak şekilde yapılandırılmak durumundadır. Öğrencinin yaş seviyesi, sınıf seviyesi, öğrenme alışkanlıkları, kaynak kullanımı, öğrencilerin sahip olduğu fiziksel imkanlar gibi birçok faktör bu uygulamaların geliştirilmesinde önemli role sahip olmaktadır.

Eğitim Teknolojileri yarışmasında, öğrenmede verimliliğin en üst seviyede tutularak, öğrencilerin çevrim içi veya çevrim dışı öğrenme platformlarında kullanabileceği, bilgisayar destekli veya mobil kullanıma uygun,

- Okulda edinilen bilgileri ve öğrenmeyi destekleme ve pekiştirme yapabilme için geliştirilmiş uygulamalar,

- Anlaşılması güç konuları kolay ve etkili yöntemler ile ve bir senaryo dahilinde geliştirilmiş eğitsel yazılımlar,
- Öğrencilerin belirli kurallar çerçevesinde, bir hedefe ulaşması temeline dayandırılan öğrenmede verimlilikle beraber eğlenmeyi de amaçlayan eğitsel oyunlar,
- Fiziksel ortamda uygulanabilen deneyler (örneğin kimya deneyleri) ve etkinlikleri (örneğin robotik kodlama uygulamaları) dijital ortamda denemeye imkan sunan eğitsel simülasyonlar,
- Yer ve zaman kısıtı olmaksızın, farklı yerlerde olan müze, sergi ve bilim merkezleri gibi informal öğrenme ortamlarında öğrenme sağlayabilen sanal ortam uygulamaları,
- Öğrencilerin belirlenmiş bir eğitim programı dahilinde interaktif bir şekilde uygulama yapabileceği etkileşimli içerikler gibi dijital uygulamalar geliştirilmesi hedeflenmiştir.

Yukarıda önerilen uygulamalar dışında öğrenmede verim ve kaliteyi arttırmaya yönelik dijital eğitim teknolojileri temalı konular da hazırlanacak projeler de yarışma kapsamında değerlendirmeye alınacaktır.

3. YARIŞMAYA YÖNELİK GENEL BİLGİLER

3.1 YARIŞMA KATILIM KOŞULLARI

- Yarışmaya, Türkiye ve yurt dışında öğrenim gören tüm ilköğretim, ortaokul, lise ve üniversite öğrencileri ve mezunlar katılabilir.
- İlkokul, ortaokul ve lise seviyesindeki takımlar, bir danışman almak zorundadır. Danışman olarak görev yapacak kişinin danışmanlık görevlerini yerine getireceğine dair belgenin ıslak imzalı olarak Ön Değerlendirme Raporu ile birlikte sisteme yüklenmesi gerekmektedir.
- Danışman final aşamasına kadar takıma destek olacağını ve final aşaması süresince takımın yanında bulunacağını taahhüt eder. Final aşamasına kalan projeler için ilkökul, ortaokul ve lise seviyesindeki takımların danışmanları ile alanda bulunmaları zorunludur.
- İlkokul, ortaokul ve lise seviyesindeki takımlar danışmanları aracılığıyla başvuru yapacaklardır.
- Yarışmaya bireysel katılım sağlanabileceği gibi, takım olarak da başvuru yapılabilir.
- Proje fikirleri kopya edilmemiş olmalıdır. Benzer ya da taklit olduğu tespit edilen projeler yarışma dışı kalacaktır. Yarışmacı aynı proje ile daha evvel bir başka yarışmada yer almışsa, katılmış olduğu yarışmanın adı, yeri, tarihi, organizatörü, yarışmada aldığı netice bilgilerini proje dosyası içerisinde bildirmelidir.
- Her proje için ayrı başvuru formu doldurulması gerekmektedir.
- Takım üye sayısı tüm kategori ve eğitim seviyeleri için en fazla 8 kişiden oluşacak şekilde takımlar oluşturulmalıdır. (Bu sayıya danışman dahil değildir.)
- Danışman, takım üyesi olarak eklenmemelidir. Her takımın bir danışmanı olabilir.

- Finale kalan takımlara sağlanacak ulaşım ve konaklama desteği sınırlıdır. Destek verilecek kişi sayısı TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi tarafından daha sonra takımlara bildirilecektir.
- TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi festival alanında bulunacak üye sayısını sınırlandırma yetkisine sahiptir. Sınırlandırma yapılması durumunda komite tarafından bilgilendirme yapılacaktır.
- Aynı proje ile yalnızca tek bir kategoriye veya tek bir yarışmaya başvurulabilir. Aynı proje ile farklı kategori veya TEKNOFEST kapsamında düzenlenen farklı yarışmaya başvuru yapan takımların veya kişilerin başvuruları geçersiz sayılacaktır.
- Aynı takım üyeleri farklı projeler ile TEKNOFEST kapsamında düzenlenen yarışmalara başvuru yapabilir.
- İlkokul, ortaokul öğrencilerinden oluşan takımlar kendi aralarında, lise öğrencilerinden oluşan takımlar kendi aralarında, üniversite ve üzeri seviyedeki öğrencilerden ve mezunlardan oluşan takımlar kendi aralarında yarışacaklardır.
- Yarışmacı, başvuru yapmadan önce yarışma hakkındaki tüm açıklamaları ve katılım koşullarını okuyup onaylamak suretiyle yarışmaya katılabilecektir. Yarışmaya başvuranlar yukarıda yer alan şartların tamamını kabul etmiş oldukları sayılmaktadır.

3.1.1. Başvuru Esasları

Başvurular, Havacılık, Uzay ve Teknoloji Festivali TEKNOFEST Teknoloji Yarışmaları resmi web sitesi (www.teknofest.org) üzerinden alınacaktır.

Başvuru için 28.02.2021 tarihine kadar başvuru formunun doldurulması gerekmektedir.

3.1.1.1. İlkokul/Ortaokul öğrencileri için:

Başvuru formunda;

Öğrenci ad soyad, okul adı ve iletişim bilgileri (mail adresi, telefon numarası), proje adı ve kategorisi,

-Takım olarak başvuruda ise diğer grup üyelerinin bilgileri (öğrenci isimleri, okul adı ve iletişim bilgileri) ile birlikte takım ismini ekleyecektir.

-Danışmana ait bilgilerde başvuru sırasında alınacaktır.

3.1.1.2. Lise öğrencileri için :

Başvuru formunda;

Katılımcı ad soyad, lise adı, bölüm adı ve iletişim bilgileri (mail adresi, telefon numarası) , proje adı ve kategorisi,

-Takım olarak başvuruda ise diğer grup üyelerinin bilgileri (öğrenci isimleri, lise adı, bölüm adı ve iletişim bilgileri) ile birlikte takım ismi eklenecektir.

-Danışmana ait bilgilerde başvuru sırasında alınacaktır.

3.1.1.3. Yükseköğretim / Mezunlar için:

Başvuru formunda;

Katılımcı ad soyad, üniversite, fakülte, bölüm adı ve iletişim bilgileri (mail adresi, telefon numarası) , proje adı ve kategorisi,

- Takım olarak başvuruda isediğer grup üyelerinin bilgileri (öğrenci isimleri, üniversite, fakülte, bölüm adı ve iletişim bilgileri) ile birlikte takım ismi eklenecektir.
- Danışmana ait bilgilerde başvuru sırasında alınacaktır.

4. YARIŞMA TAKVİMİ, YARIŞMA SÜRECİ, PUANLAMA VE DEĞERLENDİRME

Yarışma takvimi, puanlama ve değerlendirmelere ilişkin detaylı bilgiler aşağıda belirtilmiştir;
Yarışma Takvimi

Tarih	Açıklama
28.02.2021	Yarışma Son Başvuru Tarihi
18.03.2021	Proje Ön Değerlendirme Raporu ve Proje Tanıtım Videosu Son Teslim Tarihi
26.04.2021	Proje Ön Değerlendirme Raporu ve Proje Tanıtım Videosu Sonuçlarına göre Ön elemeyi Geçen Takımların Açıklanması
10.06.2021	Proje Detay Raporu Son Teslim Tarihi
05.07.2021	Proje Detay Raporu Sonuçlarının, Maddi Destek Kazanan ve Finale Kalan Takımların Açıklanması
21 - 26 Eylül 2021	TEKNOFEST

Değerlendirme; Proje Ön Değerlendirme Rapor ve Proje Tanıtım Videosu, Proje Detay Raporu ve yarışma puanlaması olarak üç farklı aşamada yapılacaktır. Proje Ön Değerlendirme Rapor, tanıtım videosu ve Proje Detay Raporu dosyalarını göndermeyen takımlar yarışmaya katılmaya hak kazanamayacaklardır.

4.2. Yarışma Süreci

4.2.1. Proje Ön Değerlendirme Formu

Takımlar, Proje Ön Değerlendirme Raporlarını yarışma takviminde belirtilen tarihte teslim etmekle yükümlüdürler. Proje Ön Değerlendirme Raporlarını teslimi ile alakalı detaylı bilgilendirme yarışma başvuru tarihinin sona ermesinin ardından başvurusunu tamamlamış olan takımlar ile paylaşılacaktır. Proje Ön Değerlendirme Raporları sonuçlarına göre bir ön eleme gerçekleştirilecektir. Ön Değerlendirme rapor şablonuna web sitesi üzerinden ulaşabilirsiniz. Ön değerlendirme sonucunda ikinci aşamaya geçen takımlar yarışma takviminde belirtilen tarihte açıklanacaktır. Proje Ön Değerlendirme raporunda dikkat edilecek hususlar şunlardır:

4.2.1.1. Proje Ön Değerlendirme Kriterleri

Başvuru esaslarına uygun, eksiksiz şekilde tarafımıza iletilen projeler aşağıdaki kriterler göz önünde bulundurularak ön elemeye tabi tutulacaktır. Eğitim teknolojilerinin kullanılmasında konu kapsamının genişliği değerlendirilmede önem arz etmektedir.

Yenilikçi-Özgün: Proje fikrinin alanında daha önce uygulanmış başka projeler ile benzerliği olup olmadığına bakılacaktır.

- Projeye benzer ürün veya proje var mı?
- Projede özgünlük temel noktalardan biri mi?

Bir Soruna/İhtiyaca Çözüm Üretmesi: Proje fikrinin eğitim veya öğretimde hangi probleme, nasıl bir çözüm üreteceğine ve sunulan proje fikrinin bu çözümü destekleyip desteklemediğine bakılacaktır.

- Proje fikrim eğitim veya öğretimin hangi problemine çözüm üretiyor?
- Proje uygulanabilir ve hayata geçirilebilir mi?
- Proje fikrim hangi ihtiyaca yönelik oluşturuldu?

Proje Fikrinin Hedef Kitle: Projenin kim veya hangi hedef kitle için kullanılacağı belirtilmelidir.

4.2.1.2. Proje Tanıtım Videosu

Takımlar, Proje Ön Değerlendirme Raporları ile birlikte Proje Tanıtım videolarını Yarışma Takviminde belirtilen tarihte teslim etmekle yükümlüdürler. Proje Tanıtım videosunda takım; proje fikrinden, projenin yapılmasını gerekli kılan sorun/sorunlardan, problem için çözüm önerisinden ve yönteminden bahsetmelidir. Video görsel araç, gereç ve materyaller ile desteklenebilir. Proje Tanıtım videosu link şeklinde sisteme yüklenmesi gerekmektedir. Youtube veya Drive linki şeklinde paylaşılabilir.

Videonun çözünürlüğü en az 720p, toplam süresi ise en az 1.5 dakika, en fazla 2 dakika olmalıdır.

4.2.2. Proje Detay Raporu

Proje Detay Raporu (PDR) aşamasına geçen takımlar, Proje Detay Raporları'nı yarışma takviminde belirtilen tarihte teslim etmekle yükümlüdürler. Proje Detay Raporu; Analiz, Tasarım, Geliştirime, Test ve Uygulama (entegrasyon ve canlıya geçiş aktivitelerini) içeren Proje Geliştirme süreçlerinin daha detaylı anlatıldığı ayrıca Proje Bütçesi, Proje Planın (proje takvimi) ve Proje Kapsamını detaylandırıldığı bir rapor olmalıdır. Proje Detay Raporuna ait şablon TEKNOFEST web sitesi üzerinden ulaşabilirsiniz. PDR sonuçlarına göre maddi destek almaya hak kazanan takımlar ve finale katılmaya hak kazanan takımlar Yarışma Takviminde belirtilen tarihte açıklanacaktır.

4.2.2.1. Proje Detay Raporu Kriterleri

Proje Ön Değerlendirme Formu sonuçlarına göre elemenden sonra devam etmeye hak kazanan projeler, aşağıdaki kriterler göz önünde bulundurularak değerlendirilecektir.

Yenilikçi-Özgün: Proje fikrinin alanında daha önce uygulanmış başka projeler ile benzerliği olup olmadığına bakılacaktır.

- Benzer ürün veya proje var mı?
- Yeni bir teknoloji, tasarım ya da hizmet sunuyor mu?
- Projenizi, piyasa da bulunan benzer ürünlerden ayıran özellik/özellikler nelerdir?

Bir Soruna/İhtiyaca Çözüm Üretmesi: Proje fikrinin toplumda hangi probleme, nasıl bir çözüm üreteceğine ve sunulan proje fikrinin bu çözümü destekleyip desteklemediğine bakılacaktır.

- Proje fikrim eğitim ve öğretime hangi problemine çözüm üretiyor?
- Şimdiki çözümler neden yetersiz?
- Proje hangi ihtiyaçlara nasıl karşılık vermekte ve çözümü ne kadar sunabilmektedir?

Yöntem: Projenize uygun bir çözüm oluştururken başvurduğunuz yöntemlere bakılacaktır.

- Projenizde hangi öğretim yaklaşım,yöntem ve tekniklerinden nasıl faydalanıyorsunuz?
- Projenizde hangi öğretim tasarım modellerinden nasıl faydalanıyorsunuz?

Teknik: Projenize uygun bir çözüm oluştururken başvurduğunuz tekniklere bakılacaktır.

- Hangi bilimsel yöntem, teknik ve uygulamalara dayanarak bir çözüm öneriyorsunuz?

Bunların temel prensipleri nelerdir?

- Projenize ait görsel (2B, 3B) ve/veya prototip var mı?

Hayata Geçirilebilirlik/Uygulanabilirlik: Projenin uygulanma imkânına, malzemelerin olabildiğince millî kaynaklardan oluşmasına bakılacaktır.

- Projeniz okullarda, üniversitelerde veya yetişkin eğitiminde kullanılabilir mi?
- Projeniz mevcut ürünlerle kolayca entegre edilebilir mi?
- Ortaya koyulan proje önerisi teknolojik ticari bir ürüne dönüştürülebilir mi?

Tahmini Maliyet: Projenin tahmini maliyetine ve en az maliyetle uygulanabilir olup olmadığına bakılacaktır. Ürünün tasarım, üretim ve test süreçlerini içeren bir zaman planlaması ve üretimi için bütçe planlaması ve kullanılacak malzeme listesi hazırlanacaktır.

- Proje en düşük maliyetlerle nasıl geliştirilebilir?
- Proje planına bağlı olarak parasal yönden hangi harcamaları ne dönemde yapılacağına dair bilgi verilmiş mi?
- Proje için bir maliyet hesabı yapılmış mı? Benzer projeler ile bir maliyet karşılaştırması yapılmış mı?

Proje Fikrinin Hedef Kitle: Projeyi kimler kullanacak ve bu proje kimlere hitap edecekse burada belirtilip belirtilmediğine bakılacaktır.

- Ürünün hedef kitle kim ya da kimlerdir?

- Ürün hakkında problem yaşayan varsa “Problemi Yaşayanların Tanımı” yapılmış mı?
- Proje Ekibi:** Projeye dahil olan tüm kişi ve kurumların belirlenmiş olup olmadığına bakılacaktır.
- Proje ekibi kimlerden oluşur? Proje yöneticisi kimdir?
 - Proje için kimlerle neden iş birliği yapılması gerektiği hakkında planlama yapılmış mı?
- Riskler:** Projeyi olumsuz yönde etkileyecek unsurlardan (risklerden) bahsedilip bahsedilmediğine bakılacaktır.
- Projeyi olumsuz yönde etkileyecek unsurların (risklerin) tespit edilip edilmediğine bakılacaktır.
 - Proje hayata geçirilirken ortaya çıkabilecek problemler tanımlanmış mı?
- Sağladığı Fayda:** Projenin uzun vadede nasıl bir fayda sağlayacağına bakılacaktır.

Değerlendirme: Projenin belirlenen hedeflere ulaşip ulaşmadığının, hangi yöntemler kullanılarak değerlendirildiğine bakılacaktır.

4.3. Yarışmanın Puanlanması

Yarışmanın puanlaması iki bölümden oluşmaktadır. Birinci bölüm rapor puanlaması, ikinci bölüm ise prototip veya yazılım oluşturma ve görsel sunum puanlamasından oluşmaktadır.

4.3.1. Rapor Puanlaması

Aşağıdaki tabloda rapor puanlama türleri ve yüzdeleri belirtilmiştir. Rapor puanları, Toplam Puanın %35’ini oluşturacaktır.

Tablo 2 :Rapor Puan Dağılımları

Puanlama türü	Puanlama Yüzdesi
Proje Ön Değerlendirme Formu	% 5
Proje Detay Raporu	% 30
Ürün ve Sunum Puanlaması	% 65

4.3.2. Ürün ve Sunum Puanlaması

Finale kalan takımların projeleri, ilgili kategori alanlarında uzman jüri ekipleri tarafından değerlendirileceklerdir. Jüri değerlendirmesi için görsel sunum hazırlanması gerekmektedir.

Prototip (ilk örnek) proje sonrasında ortaya çıkacak ürün veya sürecin somut bir gösterimidir. Bu nihayetinde ortaya çıkacak ürünün en ilkel halidir. Prototip bir yazılım projesi için

işlevselliği olan bazı ekran görüntülerini ve ekran tasarımlarını içerebileceği gibi, donanım projelerinde işlevselliği olan karton, lego vs. farklı malzemelerden yapılmış bir örnek olabilir.

Yarışma ortamı gereksinimleri, yarışmacıların jüriye prototiplerini göstermeleri ve görsel sunumlara dair ayrıntılı bilgiler finalist takımlarının belirlenmesinin ardından finalist takımlarla paylaşılacaktır.

Final aşamasında takımların görsel sunum yapmaları için poster hazırlamaları zorunlu olup poster boyut ve içeriği hakkında Eylül ayında bilgilendirme, TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi tarafından yapılacaktır.

Final değerlendirmelerine göre finalist takımların sonuç sıralaması TEKNOFEST Yarışma finalinin ardından <https://www.teknofest.org/> sitesinden duyurulacaktır.

5. ÖDÜLLER

Yarışmada üç aşamada ayrı ayrı değerlendirme neticesinde rapor aşamalarını geçerek kendi kategorisinde finale kalan ve final değerlendirmesinde dereceye giren takımlara para ödülü verilecektir. Aşağıdaki tabloda belirtilen ödüller, ödül almaya hak kazanan takımlara verilecek toplam tutarı göstermektedir, bireysel ödüllendirme yapılmayacaktır. Birincilik, ikincilik ve üçüncülük ödülleri, Takım Üyeleri (Sistemde kayıtlı tüm üyelere) toplam sayısına göre eşit miktarda bölünerek her şahsın belirteceği banka hesabına yatırılacaktır.

Yarışma kapsamında dereceye giren takımın danışmanına ödeme yapılacaktır. Derece alan takımlarımızın danışmanlarına 1.000,00 ₺ ödeme yapılacaktır.

Tablo 3 :Ödül Miktarları

Kategori	İlköğretim ve Ortaokul	Lise	Yükseköğretim ve Mezunlar	Danışman
Birincilik	12.000,00 ₺	12.000,00 ₺	15.000,00 ₺	1.000,00 ₺
İkincilik	7.000,00 ₺	7.000,00 ₺	10.000,00 ₺	1.000,00 ₺
Üçüncülük	4.000,00 ₺	4.000,00 ₺	5.000,00 ₺	1.000,00 ₺

5.1. Ödül Sıralaması İçin Minimum Başarı Kriteri:

Yarışmada ödül sıralamasına girmeye hak kazanmak için takımların ön elemeyi başarıyla geçmeleri gerekmektedir. Sadece ödül sıralamasına girebilen takımlardan derece elde edebilenler Tablo 3.'te yer alan ödülleri almaya hak kazanabileceklerdir.

Değerlendirme kriterlerden oluşan toplam puan üzerinden belirlenecek yüzdeyi geçen takımlar ödül sıralamasına girmeye hak kazanacaklardır. Yarışma komitesi tarafından bu oran açıklanacaktır.

6. GENEL KURALLAR

- Her takımın yetkili kişilerinin ilgili hakeme itiraz hakkı vardır. İtirazlar sonradan yazılı olarak verilmek kaydıyla sözlü olarak da yapılabilir. Sözlü olarak yapılan itirazlar en geç 24 saat içerisinde yazılı hale getirilir. Her halükarda yazılı olmayan itirazlar dikkate alınmayacaktır. Yapılan itirazlar hakem heyeti tarafından incelenerek 72 saat içerisinde karara bağlanır.
- Değerlendirme sonuçları açıklandıktan sonra her takımdan yetkili kişilerin itiraz ve gerekçelerini yazılı olarak iletmesi gerekmektedir. İtirazlar iletisim@teknofestistanbul.org adresinden alınmaktadır.
- İtiraz süreci yarışma sonuçları açıklandıktan bir hafta – 7 gün – içerisinde yapılmak zorundadır. Aksi durumda itirazlar değerlendirilmeye alınmamaktadır.
- Danışmanın görevi; öğrencilere kendi eğitim-öğretimlerini planlayabilmeleri konusunda yardımcı olmak, akademik, sosyal ve kültürel konularda yol göstermek, zihinsel, sosyal ve duygusal yönleriyle öğrencinin kişiliğinin bir bütün olarak gelişebilmesi için uygun ortamın hazırlanmasına yardımcı olmak vb. görev ve hizmetlerdir. Danışmanın takımındaki rolü projede ihtiyaç duyulacak akademik desteği sağlayarak takım üyelerinin problemlerine çözüm üretebilmeleri için yol göstermektir.
- Her bir yarışmacı yarışırken gerekli emniyet tedbirlerini almak ve çevresine karşı kendisinden beklenen özeni göstermekle yükümlüdür.
- Türkiye Teknoloji Takımı (T3) Vakfı ve organizasyon komitesi, adil sonuçlar doğurabilmesi açısından yarışmaların objektif kriterler içerisinde gerçekleşmesi, yarışmacıların her türlü ihtiyaçlarının daha iyi karşılanabilmesi, emniyet tedbirlerinin sağlanması ve yarışma şartlarının işlerlik kazanabilmesi için işbu şartnamede her türlü değişiklik yapma hakkını saklı tutar.
- T3 Vakfı ve organizasyon komitesi, yarışmalara başvuru sürecinin ardından gerçekleştirilecek değerlendirmeler sonucunda, yarışmalara katılmak için gerekli teknik bilgi ve becerilere sahip yeterli başvuru olmaması durumunda yarışmaları iptal etme hakkını saklı tutar.
- TEKNOFEST Güvenlik ve Emniyet Şartnamesi tüm yarışmacılara, heyetlerine ve ilgili kişilere tebliğ edilir. Organizasyon kapsamında yarışacak bütün takımlar, TEKNOFEST Güvenlik ve Emniyet Şartnamesi'nde yarıştıkları yarışma özelinde belirtilen güvenlik şartlarını sağlamakla yükümlüdür. Bu bakımdan, söz konusu emniyet talimatında yer alanlar haricinde, kullanılan sistemlerden kaynaklı ilave tedbirlerin alınması yarışmacıların sorumluluğundadır.
- T3 Vakfı ve organizasyon komitesi, TEKNOFEST Güvenlik ve Emniyet Şartnamesi'nde belirtilen koşulları sağlamadığını tespit edilen takımları, organizasyonun güvenli bir ortamda gerçekleşebilmesi adına yarışma dışı bırakma hakkını saklı tutar. Yarışmacıların, heyetlerinin ve ilgili kişilerinin yarışmalar esnasında doğan ihlalleri sonucunda oluşabilecek zararlardan T3 Vakfı ve organizasyon yetkilileri sorumlu değildir.
- Yarışma ile ilgili olarak yarışmacı, T3 Vakfı ve / veya TEKNOFEST tarafından yarışma öncesi veya sonrası yapılacak her türlü yazılı veya görsel tanıtım, yayın, sosyal medya ve internet yayınlarını kabul ve taahhüt eder. Bunun yanında, bunlarla sınırlı olmamak kaydıyla; yarışmacı, tasarımlar, kodlar ve imal edilmiş ürünler dahil, yarışmaya ilişkin olarak üretilen her türlü fikri mülkiyetin T3 Vakfı ve / veya TEKNOFEST'e ait olduğunu ve yarışmacının bunun üzerinde herhangi bir hakkı ve talebi olmadığını kabul ve beyan eder. T3 Vakfı, tüm fikri mülkiyeti uygun bulduğu şekilde kamuya açıklama hakkını saklı tutar.
- Yarışmacı, herhangi bir ürünün fikri sınai mülkiyet haklarını ihlal etmesi sebebiyle T3 Vakfı ve TEKNOFEST'in zarara uğraması durumunda söz konusu zararlar ilgili takımdan (danışman dahil) karşılanacaktır.
- Yarışmaya katılma hakkı kazanan tüm finalist takımlara Katılım Sertifikası verilecektir.

7. ETİK KURALLARI

- Festival alanında veya yarışma süreci boyunca (rapor aşamaları, değerlendirme süreci vb.) toplum ahlakına aykırı bir durum, fiil, söz vb. davranış sergilendiği tespit edildiği anda bu fiili icra eden kişi/kişiler hakkında hukuksal sürecin ivedilikle başlatılması ve de ekibinin en az 2 yıl Türkiye Teknoloji Takımı Vakfı bünyesinde faaliyet gösteren her türlü organizasyon ve etkinliğe katılımından men edilecektir.
- TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi ile kurulan tüm iletişimde kullanılan dilde dikkat edilmesi gereken hususlar şu şekildedir;
 - Kaba ve nezaketsiz söz ve davranışlardan kaçınılmalıdır,
 - Hakaret, tehdit ve kötü sözlerden kaçınılmalıdır,
 - E-mail, facebook, skype, messenger, whatsapp, twitter vb. gibi sosyal medya araçlarıyla doğrudan hedef alınarak hakaret edilmesinden kaçınılmalıdır,
 - Dilekçe ve itirazlarınızda, yazım kurallarına ve üsluba dikkat edilmesi gerekmektedir.
- Festival alanında diğer takımların işleyiş ve motivasyonlarını etkileyecek durum, fiil, söz vb. davranış sergilenmemesi gerekmektedir.
- Konaklama hizmetlerinin verildiği yurt ve çevresinde toplumsal huzuru göz önüne alınarak davranılmalıdır. Aksi takdirde kişi hakkında yasal sürecin başlatılması ilgili kurumlar tarafından gerçekleştirilecektir.
- Proje ve ürün geliştirme sürecinde, gerekli ekipman ve malzemelerin her türlü olumsuzluk göz önüne alınarak önceden yedeklenmesi/depolanması ve de olası bir olumsuzluk durumunda parça değişimi yapılması takımın sorumluluğunda olup başka bir takımdan ürün tedariki sağlanmaması gerekmektedir.
- Festival alanında ve TEKNOFEST'in sağladığı her türlü hizmet sahasında dil, din, felsefi inanç, siyasi düşünce, ırk, yaş ve cinsiyet ayrımı yapmadan, fırsat eşitliğini engelleyici davranış ve uygulamalara meydan vermeden tarafsızlık içerisinde hizmet gereklerine uygun davranmasına dikkat edilmesi gerekmektedir.
- TEKNOFEST ve diğer şirket-kurum-kuruluş mallarını ve kaynaklarını amaçları ve hizmet gerekleri dışında kullanmamaya ve kullandırmamaya, bu mal ve kaynakları israf etmemeye dikkat edilmesi gerekmektedir.
- Festival işleyişini kolaylaştırmak, ihtiyaçlarını en etkin, hızlı ve verimli biçimde karşılamak, hizmet kalitesini yükseltmek ve festival memnuniyetini artırmak için yapılan çalışmalara destek verilmesi gerekmektedir.
- Festival alanındaki yarışmacıların, görevlerini tarafsız ve objektif şekilde icra etmelerini etkileyen ya da etkiliyormuş gibi gözüken ve kendilerine, yakınlarına, arkadaşlarına ya da ilişkide bulunduğu kişi ya da kuruluşlara sağlanan her türlü menfaat ve onlarla ilgili mali ya da diğer yükümlülükler ve benzeri şahsi çıkarlar konusunda dikkatli davranması, çıkar çatışmasından kaçınmak için gerekli tedbirleri alması gerekmektedir.
- TEKNOFEST, bina ve taşıtları ile diğer kamu malları ve kaynaklarının kullanımında israf ve savurganlıktan kaçınılması, mesai süresi, kamu malları, kaynakları, işgücü ve imkanları kullanırken etkin, verimli ve tutumlu davranılması gerekmektedir.
- TEKNOFEST takım üyelerinin görevlilerini yerine getirilmesi sırasında sorumlulukları ve yükümlülükleri konusunda hesap verebilir ve kurumsal değerlendirme ve denetime açık ve hazır olması, yöneticilerin kurumlarının amaç ve politikalarına uygun olmayan işlem veya eylemleri ile yolsuzluğu engellemek için gereken önlemleri zamanında alması, personelini etik davranış ilkeleri konusunda eğitmesi, bu ilkelere uyulup uyulmadığını gözetlemesi ve etik davranış konusunda rehberlik etmesi gerekmektedir.
- Takım üyeleri görevlerini yerine getirirken yetkilerini aşarak çalıştıkları kurumları bağlayıcı açıklama, taahhüt, vaat veya girişimlerde bulunmaması, aldatıcı ve gerçek dışı beyanat vermemesi

gerekmektedir.

Sorumluluk Beyanı

- T3 Vakfı ve TEKNOFEST, yarışmacıların teslim etmiş olduđu herhangi bir üründen veya yarışmacıdan kaynaklanan herhangi bir yaralanma veya hasardan hiçbir şekilde sorumlu değildir. Yarışmacıların 3. kişilere verdiği zararlardan T3 Vakfı ve organizasyon yetkilileri sorumlu değildir. T3 Vakfı ve TEKNOFEST, takımların kendi sistemlerini Türkiye Cumhuriyeti yasaları çerçevesinde hazırlamalarını ve uygulamalarını sağlamaktan sorumlu değildir.

Türkiye Teknoloji Takımı Vakfı işbu şartnamede her türlü deđişiklik yapma hakkını saklı tutar.