



**EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ
YARIŞMA ŞARTNAMESİ**

1	AMAÇ	3
2	KAPSAM.....	3
3	YARIŞMAYA YÖNELİK GENEL BİLGİLER.....	3
3.1	YarıŖmaya Katılım Koşulları	4
3.1.1	Başvuru Esasları.....	4
3.1.1.1	İlkokul/Ortaokul öğrencileri.....	4
3.1.1.2	Lise öğrencileri.....	5
3.1.1.3	Yükseköğretim / Mezunlar	5
4	YARIŞMA TAKVİMİ, YARIŞMA SÜRECİ, PUANLAMA VE DEĞERLENDİRME ..	5
4.1	YarıŖma Takvimi.....	5
4.2	YarıŖma Süreci.....	6
4.2.1	Proje Ön Değerlendirme Formu	6
4.2.1.1	Proje Ön Değerlendirme Kriterleri	6
4.2.2	Proje Detay Raporu	6
4.2.2.1	Proje Detay Raporu Kriterleri	7
4.3	YarıŖma Puanlaması.....	8
4.3.1	Rapor Puanlaması.....	8
4.3.2	Ürün ve Sunum Puanlaması.....	9
5	ÖDÜLLER.....	9
5.1	Serbest ve İleri Kategoride Ödül Sıralaması için Minimum Başarı Kriteri.....	9
6	GENEL KURALLAR & DÜZENLEMELER.....	10

1. AMAÇ

Yarışma, bireylerin sosyal sorumluluk bilincini teknolojik bilgi ve birikimleriyle entegre edip topluma fayda sağlayacak projeler ortaya çıkarmalarını amaçlamaktır. İnsan hayatını etkileyen her alanda yapılacak yenilik ve teknolojik gelişme ile uygulanabilir projelerin hedefinde; yararlılık, topluma fayda ve kolaylık yer almaktadır. Bu doğrultuda projeler değerlendirilip uygulamaya konulacaktır. Aynı zamanda teknolojik ve ekonomik açıdan sorunları çözmek, bu kapsamda hayatı kolaylaştırmaya yönelik çalışmalar ortaya koymak teknolojileri özgün ve millî kaynaklar ile hayata geçirmek temel hedeftir.

2. KAPSAM

Eğitim Teknolojileri yarışması kapsamında, yarışmacı adaylarından eğitim veya öğretimde teknoloji entegrasyonu ile öğrenmeyi kolaylaştıracak, kalıcı hale getirecek, konunun doğrudan bağlı olduğu alan ile diğer bilim dalları arasında bağlantıyı kurarak konuyu çok yönlü ele almaya imkan tanıyacak ürün geliştirmeleri beklenmektedir. Bu ürünler, eğitim teknolojileri kapsamında, prototip, eğitsel yazılım, eğitsel oyun, eğitsel simülasyon, yenilikçi teknolojiler olabilir. Aşağıdaki temalar örnek olarak verilmiştir;

- Teknoloji eğitimlerinin Online Eğitime dönüştürülmesi için gerekli sistemlerin oluşturulması, yönlendirmelerin yapılması ve belirtilen teknolojilerin geliştirilmesi
- Yenilikçi ve yaratıcı bir yaklaşımla (örneğin karikatürle anlatım vb), bir konunun teknoloji entegrasyonu ile öğretimi,
- Eğitim ve öğretim ile alakalı bir problemin saptanması ve bu probleme yönelik çözüm üretilmesi
- Öğrenme sürecinde yaşanan kavramsal yanılgıya çözüm üretilmesi (örneğin geometrik şekillerin alan ve çevre hesaplarının karıştırılması, “de” bağlacının ve “-de” ekinin yazımlarının karıştırılması vb.)
- Engelli bireyler için öğrenmeyi kolaylaştıracak etkili çözüm yolları geliştirilmesi
- Disiplinlerarası yaklaşım temelinde bir konunun teknoloji entegrasyonu ile öğretimi,
- Bulunan ortamın zorluğu, tehlikeli olması (kimyasal deneyler, uzay boşluğu, Mars yüzeyi vb) ve eğitsel yazılımla bu sorunların giderilmesi
- Soyut bir kavramın somutlaştırılarak öğretilmesi (örneğin yapay sinir ağlarının çalışma prensibinin fiziksel nesnelere kullanılarak modellenmesi vb.)

Yukarıda önerilen temalar dışında eğitim Teknolojileri temalı konularda hazırlanacak projeler de yarışma kapsamında değerlendirmeye alınacaktır.

3. YARIŞMAYA YÖNELİK GENEL BİLGİLER

3.1 YARIŞMA KATILIM KOŞULLARI

- Yarışmaya, Türkiye ve yurt dışında öğrenim gören tüm ilkökul, ortaokul, lise ve üniversite öğrencileri ve mezunlar katılabilir.
- İlkokul, ortaokul ve lise seviyesindeki takımlar, bir danışman almak zorundadır. Danışman olarak görev yapacak kişinin danışmanlık görevlerini yerine getireceğine dair belgenin ıslak imzalı olarak Ön Tasarım Raporu ile birlikte sisteme yüklenmesi gerekmektedir.

- Ön Tasarım Raporu ile birlikte öğrenciler için onaylı öğrenci belgelerinin, danışmanlar için ise öğretim üyesi/görevlisi, araştırma görevlisi veya öğretmen olduklarını gösteren onaylı belgenin sunulması gerekmektedir
- İlköğretim ve ortaöğretim seviyesindeki takımlar danışmaları aracılığıyla başvuru yapacaklardır. Bir danışman farklı ya da aynı eğitim seviyesinde en fazla 3 takıma danışmanlık yapabilir.
- Yarışmacı, başvuru yapmadan önce yarışma hakkındaki tüm açıklamaları ve katılım koşullarını okuyup onaylamak suretiyle yarışmaya katılabilecektir.
- Yarışmaya bireysel katılım sağlanabileceği gibi, takım olarak da başvuru yapılabilir.
- Projeler; sosyal bir etkiye sahip, yenilikçi, uygulanabilir, ticari ürüne dönüştürülebilir, sürdürülebilir ve özgün olmalıdır.
- Proje fikirleri kopya edilmemiş olmalıdır. Benzer ya da taklit olduğu tespit edilen projeler yarışma dışı kalacaktır. **Yarışmacı aynı proje ile daha evvel bir başka yarışmada yer almışsa, katılmış olduğu yarışmanın adı, yeri, tarihi, organizatörü, yarışmada aldığı netice bilgilerini proje dosyası içerisinde bildirmelidir.**
- Her proje için ayrı başvuru formu doldurulması gerekmektedir.
- Takım üye sayısı eğitim seviyeleri için en fazla 8 kişiden oluşacak şekilde takımlar oluşturulmalıdır. (Bu sayıya danışman dahil değildir.)
- Danışman, takım üyesi olarak eklenmemelidir.
- Finale kalan takımlara sağlanacak ulaşım ve konaklama desteği sınırlıdır. Destek verilecek kişi sayısı TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi tarafından daha sonra takımlara bildirilecektir.
- Yarışmaya başvuranlar yukarıda yer alan şartların tamamını kabul etmiş oldukları sayılmaktadır.
- İlkokul, ortaokul öğrencilerinden oluşan takımlar kendi aralarında, lise öğrencilerinden oluşan takımlar kendi aralarında, üniversite ve üzeri seviyedeki öğrencilerden ve mezunlardan oluşan takımlar kendi aralarında yarışacaklardır.

3.1.1. Başvuru Esasları

Başvurular, TEKNOFEST Havacılık, Uzay ve Teknoloji Festivali Teknoloji Yarışmaları resmi sitesi (www.teknofest.org) üzerinden alınacaktır.

Başvuru için 15.03.2020 tarihine kadar başvuru formunun doldurulması gerekmektedir.

3.1.1.1. İlkokul/Ortaokul öğrencileri için :

Başvuru formunda;

- Öğrenci ad soyad, okul adı ve iletişim bilgileri (e-posta adresi, telefon numarası), proje adı ve kategorisi,
- Takım olarak başvuru yapılıyor ise diğer grup üyelerinin bilgileri (öğrenci isimleri, okul adı ve iletişim bilgileri) ile birlikte takım ismini ekleyecektir.
- Danışmanın ad soyad bilgileri eklenecektir.

3.1.1.2. Lise öğrencileri için :

Başvuru formunda;

- Öğrenci ad soyad, okul adı ve iletişim bilgileri (e-posta adresi, telefon numarası), proje adı ve kategorisi,
- Takım olarak başvuru yapılıyor ise diğer grup üyelerinin bilgileri (öğrenci isimleri, okul adı ve iletişim bilgileri) ile birlikte takım ismini ekleyecektir.
- Danışmanın ad soyad bilgileri eklenecektir.

3.1.1.3. Yükseköğretim / Mezunlar için:

Başvuru formunda;

- Katılımcı ad soyad, üniversite, fakülte, bölüm adı ve iletişim bilgileri(e-posta adresi, telefon numarası) , proje adı ve kategorisi,
- Takım olarak başvuruluyor ise diğer grup üyelerinin bilgileri (öğrenci isimleri, üniversite, fakülte, bölüm adı ve iletişim bilgileri) ile birlikte takım ismi eklenecektir.
- Danışmanın ad soyad bilgileri eklenecektir.

4. YARIŞMA TAKVİMİ, YARIŞMA SÜRECİ, PUANLAMA VE DEĞERLENDİRME

4.1 Yarışma Takvimi

Tablo 1: Yarışma Takvimi

Tarih	Açıklama
15 Mart 2020	Yarışma Son Başvuru Tarihi
22 Mart 2020	Proje Ön Değerlendirme Formu Son Teslim Tarihi
27 Nisan 2020	Proje Ön Değerlendirme Formu Sonuçlarına göre Ön elemeyi Geçen Takımların Açıklanması
08 Haziran 2020	Proje Detay Raporu Son Teslim Tarihi
05 Temmuz 2020	Proje Detay Raporu Sonuçlarının, Maddi Destek Almaya Hak Kazanan ve Finale Kalan Takımların Açıklanması
22 – 27 Eylül 2020	TEKNOFEST GAZİANTEP

Değerlendirme; Proje Ön Değerlendirme Formu, Proje Detay Raporu ve yarışma puanlaması olarak olarak üç farklı aşamada yapılacaktır. Proje Ön Değerlendirme Formu ve Proje Detay Raporu dosyalarını göndermeyen takımlar yarışmaya katılmaya hak kazanamayacaklardır.

4.2. Yarışma Süreci

4.2.1. Proje Ön Değerlendirme Formu

Takımlar, Proje Ön Değerlendirme Formları'nı Yarışma Takviminde belirtilen tarihte teslim etmekle yükümlüdürler. Proje Ön Değerlendirme Formları'nın teslimi ile alakalı detaylı bilgilendirme yarışma başvuru tarihinin sona ermesinin ardından başvurusunu tamamlamış olan takımlar ile paylaşılacaktır. Proje Ön Değerlendirme Formu sonuçlarına göre bir ön eleme gerçekleştirilecektir. Ön Değerlendirme Formuna resmi site üzerinden ulaşabilirsiniz. Ön değerlendirmeler sonucunda ikinci aşamaya geçen takımlar Yarışma Takviminde belirtilen tarihte açıklanacaktır. Proje Ön Değerlendirme Formu'nda dikkat edilecek hususlar şunlardır:

4.2.1.1. Proje Ön Değerlendirme Kriterleri

Başvuru esaslarına uygun, eksiksiz şekilde tarafımıza iletilen projeler aşağıdaki kriterler göz önünde bulundurularak ön elemeye tabi tutulacaktır. Eğitim teknolojilerinin kullanılmasında konu kapsamının genişliği değerlendirilmede önem arz etmektedir.

Yenilikçi-Özgün: Proje fikrinin alanında daha önce uygulanmış başka projeler ile benzerliği olup olmadığına bakılacaktır.

- Projeye benzer ürün veya proje var mı?
- Projede özgünlük temel noktalardan biri mi?

Bir Soruna/İhtiyaca Çözüm Üretmesi: Proje fikrinin eğitim veya öğretimde hangi probleme, nasıl bir çözüm üreteceğine ve sunulan proje fikrinin bu çözümü destekleyip desteklemediğine bakılacaktır.

- Proje fikrim eğitim veya öğretimin hangi problemine çözüm üretiyor?
- Proje uygulanabilir ve hayata geçirilebilir mi?
- Proje fikrim hangi ihtiyaca yönelik oluşturuldu?

Proje Fikrinin Hedef Kitle: Projenin kim veya hangi hedef kitle için kullanılacağı belirtilmelidir.

4.2.2. Proje Detay Raporu

Proje Detay Raporu (PDR) aşamasına geçen takımlar, Proje Detay Raporları'nı Yarışma Takviminde belirtilen tarihte teslim etmekle yükümlüdürler. Proje Detay Raporu; Analiz, Tasarım, Geliştirme, Test ve Uygulama (entegrasyon ve canlıya geçiş aktivitelerini) içeren Proje Geliştirme süreçlerinin daha detaylı anlatıldığı ayrıca Proje Bütçesi, Proje Planı (proje takvimi) ve Proje Kapsamını detaylandırıldığı bir rapor olmalıdır. Proje Detay Raporuna ait şablonlar yarışma son başvuru tarihinden sonra TEKNOFEST resmi sitesi üzerinden açıklanacaktır. PDR sonuçlarına göre maddi destek almaya hak kazanan takımlar ve finale katılmaya hak kazanan takımlar Yarışma Takviminde belirtilen tarihte açıklanacaktır.

4.2.2.1. Proje Detay Raporu Kriterleri

Proje Ön Değerlendirme Formu sonuçlarına göre elemeyen sonra devam etmeye hak kazanan projeler, aşağıdaki kriterler göz önünde bulundurularak değerlendirilecektir.

Yenilikçi-Özgün: Proje fikrinin alanında daha önce uygulanmış başka projeler ile benzerliği olup olmadığına bakılacaktır.

- Benzer ürün veya proje var mı?
- Yeni bir teknoloji, tasarım ya da hizmet sunuyor mu?
- Projenizi, piyasaya da bulunan benzer ürünlerden ayıran özellik/özellikler nelerdir?

Bir Soruna/İhtiyaca Çözüm Üretmesi: Proje fikrinin toplumda hangi probleme, nasıl bir çözüm üreteceğine ve sunulan proje fikrinin bu çözümü destekleyip desteklemediğine bakılacaktır.

- Proje fikrim eğitim ve öğretime hangi problemine çözüm üretiyor?
- Şimdiki çözümler neden yetersiz?
- Proje hangi ihtiyaçlara nasıl karşılık vermekte ve çözümü ne kadar sunabilmektedir?

Yöntem: Projenize uygun bir çözüm oluştururken başvurduğunuz yöntemlere bakılacaktır.

- Projenizde hangi öğretim yaklaşım,yöntem ve tekniklerinden nasıl faydalaniyorsunuz?
- Projenizde hangi öğretim tasarım modellerinden nasıl faydalaniyorsunuz?

Teknik: Projenize uygun bir çözüm oluştururken başvurduğunuz tekniklere bakılacaktır.

- Hangi bilimsel yöntem, teknik ve uygulamalara dayanarak bir çözüm öneriyorsunuz? Bunların temel prensipleri nelerdir?
- Projenize ait görsel (2B, 3B) ve/veya prototip var mı?

Hayata Geçirilebilirlik/Uygulanabilirlik: Projenin uygulanma imkânına, malzemelerin olabildiğince millî kaynaklardan oluşmasına bakılacaktır.

- Projeniz okullarda, üniversitelerde veya yetişkin eğitiminde kullanılabilir mi?
- Projeniz mevcut ürünlerle kolayca entegre edilebilir mi?
- Ortaya koyulan proje önerisi teknolojik ticari bir ürüne dönüştürülebilir mi?

Tahmini Maliyet: Projenin tahmini maliyetine ve en az maliyetle uygulanabilir olup olmadığına bakılacaktır. Ürünün tasarım, üretim ve test süreçlerini içeren bir zaman planlaması ve üretimi için bütçe planlaması ve kullanılacak malzeme listesi hazırlanacaktır.

- Proje en düşük maliyetlerle nasıl geliştirilebilir?
- Proje planına bağlı olarak parasal yönden hangi harcamaları ne dönemde yapılacağına dair bilgi verilmiş mi?
- Proje için bir maliyet hesabı yapılmış mı? Benzer projeler ile bir maliyet karşılaştırması yapılmış mı?

Proje Fikrinin Hedef Kitle: Projeyi kimler kullanacak ve bu proje kimlere hitap ederse burada belirtilip belirtilmediğine bakılacaktır.

- Ürünün hedef kitle kim ya da kimlerdir?
- Ürün hakkında problem yaşayan varsa “Problemi Yaşayanların Tanımı” yapılmış mı?

Proje Ekibi: Projeye dahil olan tüm kişi ve kurumların belirlenmiş olup olmadığına bakılacaktır.

- Proje ekibi kimlerden oluşur? Proje yöneticisi kimdir?
- Proje için kimlerle neden iş birliği yapılması gerektiği hakkında planlama yapılmış mı?

Riskler: Projeyi olumsuz yönde etkileyecek unsurlardan (risklerden) bahsedilip bahsedilmediğine bakılacaktır.

- Projeyi olumsuz yönde etkileyecek unsurların (risklerin) tespit edilip edilmediğine bakılacaktır.
- Proje hayata geçirilirken ortaya çıkabilecek problemler tanımlanmış mı?
Sağladığı Fayda: Projenin uzun vadede nasıl bir fayda sağlayacağına bakılacaktır.

Değerlendirme: Projenin belirlenen hedeflere ulaşip ulaşmadığının, hangi yöntemler kullanılarak değerlendirildiğine bakılacaktır.

4.3. Yarışmanın Puanlanması

Yarışmanın puanlaması iki bölümden oluşmaktadır. Birinci bölüm rapor puanlaması, ikinci bölüm ise prototip veya yazılım oluşturma ve görsel sunum puanlamasından oluşmaktadır.

4.3.1. Rapor Puanlaması

Aşağıdaki tabloda rapor puanlama türleri ve yüzdeleri belirtilmiştir. Rapor puanları, Toplam Puanın %35’ini oluşturacaktır.

Tablo 2 :Rapor Puan Dağılımları

Puanlama türü	Puanlama Yüzdesi
Proje Ön Değerlendirme Formu	% 5
Proje Detay Raporu	% 30
Ürün ve Sunum Puanlaması	% 65

4.3.2. Ürün ve Sunum Puanlaması

Finale kalan takımların projeleri, ilgili kategori alanlarında uzman jüri ekipleri tarafından değerlendirileceklerdir. Jüri değerlendirmesi için görsel sunum hazırlanması gerekmektedir.

İlk ürün, proje sonrasında ortaya çıkacak ürün veya sürecin somut bir gösterimidir. Bu nihayetinde ortaya çıkacak ürünün ilk halidir. Bir yazılım projesi için işlevselliği olan bazı ekran görüntülerini ve ekran tasarımlarını içerebileceği gibi, donanım projelerinde işlevselliği olan karton, lego vs. farklı malzemelerden yapılmış bir örnek olabilir.

Yarışma ortamı gereksinimleri, Yarışmacıların jüriye ürünlerini göstermeleri ve görsel sunumlara dair ayrıntılı bilgiler finalist takımlarının belirlenmesinin ardından takımlarla paylaşılacaktır.

5. ÖDÜLLER

Yarışmada üç aşamada ayrı ayrı değerlendirme neticesinde ön elemeyi geçerek kendi kategorisinde, final değerlendirmesinde dereceye giren takımlara para ödülü verilecektir. Aşağıdaki tabloda belirtilen ödüller, ödül almaya hak kazanan takımlara verilecek toplam tutarı göstermektedir, bireysel ödüllendirme yapılmayacaktır. Birincilik, ikincilik ve üçüncülük ödülleri, Takım Üyeleri toplam sayısına göre eşit miktarda bölünerek her şahsın belirteceği banka hesabına yatırılacaktır.

Tablo 3 :Ödül Miktarları

Kategori	İlköğretim ve Ortaokul	Lise	Yükseköğretim ve Mezunlar
Birincilik	10.000,00 ₺	10.000,00 ₺	15.000,00 ₺
İkincilik	5.000,00 ₺	5.000,00 ₺	10.000,00 ₺
Üçüncülük	3.000,00 ₺	3.000,00 ₺	5.000,00 ₺

5.1. Ödül Sıralaması İçin Minimum Başarı Kriteri:

Yarışmada ödül sıralamasına girmeye hak kazanmak için takımların ön elemeyi başarıyla geçmeleri gerekmektedir. Sadece ödül sıralamasına girebilen takımlardan derece elde edebilenler Tablo 3.'te yer alan ödülleri almaya hak kazanabileceklerdir.

Değerlendirme kriterlerden oluşan toplam puan üzerinden belirlenecek yüzdeyi geçentakımlar ödül sıralamasına girmeye hak kazanacaklardır. Yarışma komitesi tarafından bu oran açıklanacaktır.

6. GENEL KURALLAR

- Her takımın yetkili kişilerinin ilgili hakeme itiraz hakkı vardır. İtirazlar sonradan yazılı olarak verilmek kaydıyla sözlü olarak da yapılabilir. Sözlü olarak yapılan itirazlar en geç 24 saat içerisinde yazılı hale getirilir. Her halükarda yazılı olmayan itirazlar dikkate alınmayacaktır. Yapılan itirazlar hakem heyeti tarafından incelenerek 24 saat içerisinde karara bağlanır.
- Her bir yarışmacı yarışırken gerekli emniyet tedbirlerini almak ve çevresine karşı kendisinden beklenen özeni göstermekle yükümlüdür.
- Türkiye Teknoloji Takımı (T3) Vakfı ve organizasyon komitesi, adil sonuçlar doğurabilmesi açısından yarışmaların objektif kriterler içerisinde gerçekleşmesi, yarışmacıların her türlü ihtiyaçlarının daha iyi karşılanabilmesi, emniyet tedbirlerinin sağlanması ve yarışma şartlarının işlerlik kazanabilmesi için işbu şartnamede her türlü değişiklik yapma hakkını saklı tutar.
- T3 Vakfı ve organizasyon komitesi, yarışmalara başvuru sürecinin ardından gerçekleştirilecek değerlendirmeler sonucunda, yarışmalara katılmak için gerekli teknik bilgi ve becerilere sahip yeterli başvuru olmaması durumunda yarışmaları iptal etme hakkını saklı tutar.
- TEKNOFEST Güvenlik ve Emniyet Şartnamesi tüm yarışmacılara, heyetlerine ve ilgili kişilere tebliğ edilir. Organizasyon kapsamında yarışacak bütün takımlar, TEKNOFEST Güvenlik ve Emniyet Şartnamesi'nde yarıştıkları yarışma özelinde belirtilen güvenlik şartlarını sağlamakla yükümlüdür. Bu bakımdan, söz konusu emniyet talimatında yer alanlar haricinde, kullanılan sistemlerden kaynaklı ilave tedbirlerin alınması yarışmacıların sorumluluğundadır.
- T3 Vakfı ve organizasyon komitesi, TEKNOFEST Güvenlik ve Emniyet Şartnamesi'nde belirtilen koşulları sağlamadığını tespit edilen takımları, organizasyonun güvenli bir ortamda gerçekleşebilmesi adına yarışma dışı bırakma hakkını saklı tutar. Yarışmacıların, heyetlerinin ve ilgili kişilerinin yarışmalar esnasında doğan ihlalleri sonucunda oluşabilecek zararlardan T3 Vakfı ve organizasyon yetkilileri sorumlu değildir.
- Yarışma ile ilgili olarak yarışmacı, T3 Vakfı ve / veya TEKNOFEST tarafından yarışma öncesi veya sonrası yapılacak her türlü yazılı veya görsel tanıtım, yayın, sosyal medya ve internet yayımlarını kabul ve taahhüt eder. Bunun yanında, bunlarla sınırlı olmamak kaydıyla; yarışmacı, tasarımlar, kodlar ve imal edilmiş ürünler dahil, yarışmaya ilişkin olarak üretilen her türlü fikri mülkiyetin T3 Vakfı ve / veya TEKNOFEST'e ait olduğunu ve yarışmacının bunun üzerinde herhangi bir hakkı ve talebi olmadığını kabul ve beyan eder. T3 Vakfı, tüm fikri mülkiyeti uygun bulduğu şekilde kamuya açıklama hakkını saklı tutar.
- Yarışmacı, herhangi bir ürünün fikri sınai mülkiyet haklarını ihlal etmesi sebebiyle T3 Vakfı ve TEKNOFEST'in zarara uğraması durumunda söz konusu zararlar ilgili takımdan (danışman dahil) karşılanacaktır.

- Yarışmaya katılma hakkı kazanan tüm takımlara Katılım Sertifikası verilecektir.

Sorumluluk Beyanı

- T3 Vakfı ve TEKNOFEST, yarışmacıların teslim etmiş olduğu herhangi bir üründen veya yarışmacıdan kaynaklanan herhangi bir yaralanma veya hasardan hiçbir şekilde sorumlu değildir. Yarışmacıların 3. kişilere verdiği zararlardan T3 Vakfı ve organizasyon yetkilileri sorumlu değildir. T3 Vakfı ve TEKNOFEST, takımların kendi sistemlerini Türkiye Cumhuriyeti yasaları çerçevesinde hazırlamalarını ve uygulamalarını sağlamaktan sorumlu değildir.

Türkiye Teknoloji Takımı Vakfı işbu şartnamede her türlü değişiklik yapma hakkını saklı tutar.